

PARABOCCIAN HENKILÖKOHTAISET SM-KILPAILUT

KOURU- JA 1. LUOKAN 4/5 OSAKILPAILU 19.03.2022

Validia kuntoutus, Nördenskiöldinkatu 18 B, Helsinki

KISAINFO

1. OHJELMA

klo 08.30-08.45	Osanottovarmistus
klo 08.55	Kilpailujen avaus
klo 09.00	Alkulohkon pelit alkavat kahdella kentällä.
klo 12.00-13.00	Lounastauko
klo 13.15	Alkulohkon pelit jatkuvat
klo 14.30	Alkulohkot päättyvät ja sijoituspeleihin pääsevät ilmoitetaan
klo 15.45	sijoituspelit 1-2 sekä 3-4
klo 17.00	Hyvää kotimatkaa

2. YLEISTÄ

Kilpailuun ilmoittautuneet ja ilmoittautumismaksu

Henkilökohtaiseen SM-kilpailuun oli ilmoittautunut yhteensä 6 kilpailijaa, joista 4. kuuluu kouruluokkaan ja 2. 1. luokkaan.
ILMOITA MINULLE VÄLITTÖMÄSTI, JOS ET PÄÄSEKÄÄN JOSTAIN SYISTÄ NÄIHIN KISOIHIN.

Osallistumismaksu:

30 €/urheilija, maksetaan Suomen Paralympiakomitean tilille FI78 1555 3000 1263 01. Viiteteksti; ParaBoccia SM 4/5 21-22. Osallistumismaksu sisältää pelimaksun lisäksi urheilijan ja hänen peliavustajansa lounaat osakilpailuissa.

- Mikäli osallistumismaksua ei ole suoritettu kilpailupäivään mennessä, voi tuomarineuvosto evätä kilpailuihin osallistumisen.

Majoitukset: Majointu varataan itse Hotelli Scandic Tullinpuomista ja hinta on 86 EUR / vrk / yhden hengen standard-huone ja 96 EUR / vrk / kahden hengen standard-huone

Pelipaikka: Validia kuntoutuksen liikuntasali. Hissillä 0 krs.

Kenttien tuomarit, sihteerit, ajanottajat ja pallohenkilöt

Päätuomarina toimii Jan Huopainen ja yksi tai kaksi muuta tuomaria kenttätuomareina. Pallojen kerääjinä toimivat avustajat. Peleissä käytetään ajanottoa ja noudatetaan BISFedin sääntöjä. Vapaana olevia avustajia saatetaan tarvita ajanottotehtävissä. Kun sarjaa pelataan kahdella kentällä, niin pelit tulee aloittaa aina yhtä aikaa. Koska pelit saattavat päättyä eri aikaan, muista antaa vielä pelaamassa oleville kilpailijoille pelirauha viimeisessäkin erässä.

Kahvi- ym. tauot

Jos pelaajaa pitää kahvi- WC- tai muun tauon, hänen on huolehdittava siitä, ettei hänellä ole pelivuoroa.
Kahvia, virvokkeita ym. saa ostettua Validian ravintolasta, 1 krs. Kukin voi varata myös itselleen evästä ja juomista ym.

Ruokailu

Lounasruokailu on, klo 12.00 – 13.00, Validian ravintolassa, 1 krs.

Ilmoita mahdolliset ruokavaliot/-allergiat 14.03. mennessä. Jos mukanasasi tulee peliavustajan lisäksi muita henkilöitä, tulee heidän maksaa oma ruokailunsa Validian ravintolaan.

Lohkoihin määräytyminen

Pelaajat on arvottu kahteen lohkoon.

Tuomarineuvosto

Jan Huopainen, päätuomari – Laura Huopainen, tuomari – Karolina Kerola, tuomari

Tulospalvelu

Jan Huopainen

3. ALKULOHKOJEN JA SIJOITUSPELIEN PELIAIKATAULUT

Alkulohkot pelataan kentällä 1. ja 2. klo 09.00 – 15.30 Kello 15.45 alkavissa **sijoituspeleissä**. Osakilpailun voiton ratkaisevat alkulohkon 1. ja 2. Sijoista 3-4 pelaavat alkulohkon 3. ja 4. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 5, 3, 2 ja 1.

Tehollinen peliaika on BISFed:n sääntöjen mukaisesti enintään 6 minuuttia/pelaaja/erä kourupelaajalla ja 4 minuuttia 1. luokkalaisilla.

Mikäli pelaajan aika ylittyy, pelaajan peli keskeytetään ylityshetkellä. Ajan kuluminen ilmoitetaan näyttöohjelmalla.

Jokaisen pelaajan ja peliavustajan on pidettävä itse huolta, että on oman pelikenttensä välittömässä läheisyydessä ennen peliohjelman mukaista kellonaikaa. Pelivalmiuteen siirtyminen on tehtävä viivytyksettä

Peliohjelma on seuraavien taulukoiden mukainen

PELIT PELATAAN KAHDELLA KENTÄLLÄ.

Alkulohkossa pelaavat: Johanna, Vivi, Jari, Sails ja Elina

ALKULOHKO				
Johanna Manninen				
Vivi Virtanen				
Jari Rummukainen				
Sails Luumi				
Elina Ino				
		Kenttä		Kenttä
09:00	Johanna- Vivi	1	Elina - Sails	2
10:00	Jari – Johanna	1	Vivi - Elina	2
11:15	Sails- Jari	1	Johanna - Elina	2
Lounastauko 12-13				
13:15	Jari – Vivi	1	Sails- Johanna	2
14:30	Elina – Jari	1	Vivi - Sails	2
15:45	Sijoituspele 1-2	1	Sijoituspele 3-4	2

- Pelaajilla on 5 min. aikaa saapua kentälle siitä kun pelaajaa on kuulutettu peliin, muutoin pele katsotaan luovutusvoitoksi.
- Kilpailuissa järjestäjällä on varalla yhdet heitto- sekä kourupallot.

4. LISÄTIETOJA

Lisätietoja antaa Jan Huopainen, puh 0400 582 762 tai sähköposti: bocciavalmennus@gmail.com

Osanoton peruutus on mahdollista vain sairaustapauksessa. Jos sairastut, ilmoita tästä välittömästi Jan Huopaiselle.

Ilmoita myös välittömästi, jos et pääse pelipaikalle kisaohjelmaan merkityn ensimmäisen pelin alkuun mennessä.

5. BISFed sääntöuudistuksia.

Kourupelaajat

- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla ”minuutti (one minute)”. Tuomarin ilmoitettua ”Aika (Time)” on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Mikäli pallo putoaa kentälle tai lähetys tuomitaan vääräksi menettää pelaaja pelaamansa pallon, muttei siitä tuomita rangaistusheittoa.
- ✓ **Kourua tulee heiluttaa ennen aloitusheittoa minimissään 20 cm. suuntaansa. Kourua tarvitsee heiluttaa myös mikäli pelaaja käy kentällä, suorittaa rangaistusheiton ja ennen tiebreak erän aloitusta.** Mikäli tuomari katsoo ettei kourua ole heilutettu, hän voi tuomita siitä vastustajalle rangaistusheiton sekä pelaaja menettää pelipallon tai aloitusvuoron.
- ✓ Aloitusheiton, Jack, ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ Heiton tähtäyksen aikana saa pelaajan pyörätuoli/sähköpyörätuoli ylittää heittoruudun sivurajan tyhjälle heittoruudulle, pyörätuoli/sähköpyörätuoli voi myös ylittää takarajan, mutta vähintään yhden pyörän pitää olla heittoruudussa. ja Kun heitto lähtee on tuolin, peliavustajan sekä muiden välineiden oltava heittoruudun rajojen sisäpuolella.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana kouru tai mikään muu väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa edes ylittäen rajalinjan ilmassa.
- ✓ **Heittovuoron jälkeen on sinun siirryttävä pois vastustajan tieltä heittoruudun takaosaan, sekä varmistettava ettei kourun mikään osa tms. ole vastustajan heittoruudussa millään tavalla.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.

BISFed sääntöuudistuksia.

Heittäjät

- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla "minuutti (one minute)". Tuomarin ilmoitettua "Aika (Time)" on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Aloitusheiton, Jack, ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana mikään väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa.
- ✓ **Heittovuoron jälkeen on sinun siirryttävä pois vastustajan tieltä pelivälineiden kanssa, mahdollisuuksien mukaan heittoruudun taakse.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.
- ✓ **Mikäli heittäjän pallo putoaa heittäessä omaan tai vastustajan heittoruutuun, saa heiton uusia. Mikäli pallo putoaa kentälle, katsotaan se pelatuksi.**

6. Korona ohjeistuksia

Suomen Paralympiakomitean koronaohjeistus kilpailuun

- Urheilijalla liikuttaessa yleisissä tiloissa **kasvomaskin tai visiirin käyttö pakollista!**
- Peliavustajalla maskin käyttö kilpailutilanteessa **suositeltavaa** sekä liikuttaessa yleisissä tiloissa **pakollinen!**
- Lähikontakteja vältetään.
- Urheilijat ja peliavustajat pesevät tai desinfioivat kätensä ennen peliä ja pelin jälkeen.
- Jos urheilija käyttää ns. hikipyhettä, sen tulee olla henkilökohtainen ja mieluiten kertakäyttöinen.
- Toisten henkilökohtaisiin esineisiin (kuten suojat, kouru, pallot, pyyhkeet, vesipullot ja puhelimet, kepit jne.) ei tule koskea.
- Peliavustajat hakevat heitetyt pallot. Tuomari ei koske palloihin.
- Kaikki kilpailutilojen käyttäjät sitoutuvat huolelliseen hygieniaan.
- Mahdolliset perheenjäsenet/katsojat ovat heille varatussa katsomotilassa säilyttäen turvavälit (1-2 m.).
- Ruokailutilanteessa minimoi lähi- ja henkilökontaktit.
- Matkustaessa vältetään julkista liikennettä. Käytetään ensisijaisesti taksia/autoa. Julkisessa liikenteessä käytetään kasvomaskia.
- Jos urheilijalla/peliavustajalla on mitään infektio-oireita, hän pysyy kotona.
- Vain oireettomat henkilöt osallistuvat kilpailuihin.