

PARABOCCIAN HENKILÖKOHTAINEN SM SARJAN 22-23

KOURU- JA 1. LUOKAN 2/4 OSAKILPAILU 19.11.2022

Validia kuntoutus, Nordenskiöldinkatu 18 B, Helsinki

KISAINFO

1. OHJELMA

klo 09.30-09.45	Osanottovarmistus
klo 09.55	Kilpailujen avaus
klo 10.00	Pelit alkavat kolmella kentällä.
klo 12.00-13.00	Lounastauko
klo 13.15	Pelit jatkuvat kolmella kentällä
klo 15.30	Hyvää kotimatkaa

2. YLEISTÄ

Kilpailuun ilmoittautuneet ja osallistumismaksu

Henkilökohtaiseen SM sarjan 22-23 osakilpailuun oli ilmoittautunut yhteensä 8 kilpailijaa, joista 4. kourupelaajia ja 4. heittäjiä.
ILMOITA KILPAILUMANAGERILLE VÄLITTÖMÄSTI, JOS ET PÄÄSEKÄÄN JOSTAIN SYISTÄ NÄIHIN KISOIHIN.

Osallistumismaksu:

30,00 €/urheilija, maksetaan Suomen Paralympiakomitea ry:n tilille FI78 1555 3000 1263 01. Viiteteksti; ParaBoccia SM sarja 22-23 2/4.
Osallistumismaksu sisältää pelimaksun lisäksi urheilijan ja hänen peli- tai yhden avustajansa lounaan osakilpailussa.

- Mikäli osallistumismaksua ei ole suoritettu kilpailupäivään mennessä, voidaan kilpailuihin osallistuminen evätä.

Matkat: Matkat kustantaa jokainen urheilija itse.

Majoitus: Majoitus varataan itse omakustanteisesti Hotelli Scandic Tullinpuomista ja hinta on 86 €/vrk/yhden hengen standard-huone ja 96 €/vrk/kahden hengen standard-huone.

Pelipaikka: Validia kuntoutuksen liikuntasali. Hissillä 0 krs.

Kenttien tuomarit, sihteeri/ajanottajat ja pallohenkilöt

Pallojen kerääjinä toimivat avustajat. Peleissä käytetään ajanottoa ja noudatetaan BISFedin sääntöjä. Vapaana olevia avustajia saatetaan tarvita ajanottotehtävissä. Koska pelit saattavat päättyä eri aikaan, muista antaa vielä pelaamassa oleville kilpailijoille pelirauha viimeisessäkin erässä.

Päätuomari

Laura Huopainen, Jan Huopainen/avustava päätuomari

Tuomarineuvosto

Laura Huopainen, Harry Tuominen, Ari Österberg, Jan Huopainen/varalla

Tuomarit

Harry Tuominen, Ari Österberg, Harri Turunen, Jouko Leponiemi, Jan Huopainen/varalla

Tulospalvelu

Jan Huopainen

Lohkoihin määräytyminen

Kouruluokan pelaajat (BC3) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon A.

Luokan 1. pelaajat (BC1, BC2 ja BC4) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon A.

3. PELIAIKATAULUT

Kouruluokan sarja, BC3 pelataan poolimuotoisena (A) kentillä 1. ja 2. klo 10.00 – 14.30. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 5, 3, 2 ja 1.

1. luokan sarja; BC1, BC2, BC4 pelataan poolimuotoisena (A) kentällä 3. klo 10.00 – 15.15. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 5, 3, 2 ja 1.

Tehollinen peliaika on BISFed:n sääntöjen mukaisesti kourupelaajilla BC3 6 minuuttia/erä ja heittäjillä BC2 4 minuuttia/erä ja BC4 4 minuuttia/erä ja BC1 5 minuuttia/erä.

Mikäli pelaajan aika ylittyy, pelaajan peli keskeytetään ylityshetkellä ja heittämättömät pallot otetaan pois.

Ajan kulumisen sekä pelituloksen ilmoitetaan näyttöohjelmalla.

Jokaisen pelaajan ja peliavustajan on pidettävä itse huolta, että on oman pelikenttensä välittömässä läheisyydessä ennen peliohjelman mukaista kellonaikaa. Pelivalmiuteen siirtyminen on tehtävä viivytyksettä.

Peliohjelma on seuraavien taulukoiden mukainen

PELIT PELATAAN KOLMELLA KENTÄLLÄ.

Kouruluokan osakilpailussa pelaavat: Vivi, Jari, Aapeli ja Elina

1. luokan osakilpailussa pelaavat: Antti, Saila, Leena ja Johanna

KOURULUOKKA (BC3)			1. LUOKKA (BC1, BC2, BC4)					
Vivi Virtanen Jari Rummukainen Aapeli Paunio Elina Ino			Antti Eemeli Huttunen, BC4 Saila Luumi, BC2 Leena Särelä, BC1 Johanna Manninen, BC4					
Lohko A		Kenttä			Kenttä	Lohko A		Kenttä
10:00	Vivi - Jari	1	10:00	Aapeli - Elina	2	10:00	Antti - Saila	3
11:15	Vivi - Aapeli	1	11:15	Jari - Elina	2	10:45	Leena - Johanna	3
Lounas 12-13								
13:15	Elina - Vivi	1	13:15	Jari - Aapeli	2	13:15	Antti - Leena	3
						13:45	Saila - Johanna	3
			14:30	Johanna - Antti	2	14:30	Saila - Leena	3

- Pelaajilla on 5 min. aikaa saapua kentälle siitä kun pelaajaa on kuulutettu peliin, muutoin peli katsotaan luovutusvoitoksi.
- Kilpailuissa järjestäjällä on varalla yhdet heitto- sekä kourupallot.
- Pelikenttien lähellä on lämmittelykenttä missä voi harjoitella mikäli peliä ei itsellä ole.

On reilua toisia kilpailijoita kohtaan odottaa kilpailupäivän loppumista ennen paikalta poistumista !

Kahvi- ym. tauot

Jos pelaajaa pitää kahvi- WC- tai muun tauon, hänen on huolehdittava siitä, ettei hänellä ole pelivuoroa.
Kahvia, virvokkeita ym. saa ostettua Validian ruokalasta, 1 krs. Kukin voi varata myös itselleen evästä ja juomista ym.

Ruokailu

Lounasruokailu on, klo 12.00 – 13.00, Validian ruokalassa, 1 krs.

Ilmoita mahdolliset ruokavaliot/-allergiat 14.11. mennessä.

Jos mukanasi tulee peliavustajan lisäksi muita henkilöitä, tulee heidän maksaa oma ruokailunsa Validian ruokalaan.

LISÄTIETOJA

Lisätietoja antaa Paraboccia SM kilpailumanageri Jan Huopainen, puh 0400 582 762 tai sähköposti: bocciavalmennus@gmail.com

Osallistumisen peruutus on mahdollista vain sairaustapauksessa. Jos sairastut, ilmoita tästä välittömästi kilpailumanagerille.

Maksettu osallistumismaksu palautetaan lääkärintodistusta vastaan.

Ilmoita myös välittömästi, jos et pääse pelipaikalle kisaohjelmaan merkityn ensimmäisen pelin alkuun mennessä.

4. BISFed sääntöuudistuksia.

Kourupelaajat

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana kouru tai mikään muu väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa edes ylittäen rajalinjan ilmassa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla ”minuutti (one minute)”. Minuutti-ilmoituksen jälkeen peliavustajat saavat hakea pallot kentältä. Tuomarin ilmoitettua ”Aika (Time)” on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana. Mikäli hän ei ole palannut minuutin sisällä valmentajapenkille on siitä rangaistuksena valmentajalle keltainen kortti.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Mikäli pallo putoaa kentälle tai lähetys tuomitaan vääräksi menettää pelaaja pelaamansa pallon, muttei siitä tuomita rangaistusheittoa.
- ✓ **Kourua tulee heiluttaa ennen aloitusheittoa minimissään 20 cm. suuntaansa. Kourua tarvitsee heiluttaa myös mikäli pelaaja käy kentällä, suorittaa rangaistusheiton ja ennen tiebreak erän aloitusta.** Mikäli tuomari katsoo ettei kourua ole heilutettu, hän voi tuomita siitä vastustajalle rangaistusheiton sekä pelaaja menettää pelipallon tai aloitusvuoron.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ Heiton tähtäyksen aikana saa pelaajan pyörätuoli/sähköpyörätuoli ylittää heittoruudun sivurajan tyhjälle heittoruudulle, pyörätuoli/sähköpyörätuoli voi myös ylittää takarajan, mutta vähintään yhden pyörän pitää olla heittoruudussa. ja Kun heitto lähtee on tuolin, peliavustajan sekä muiden välineiden oltava heittoruudun rajojen sisäpuolella.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen on sinun siirryttävä pois vastustajan tieltä heittoruudun takaosaan, sekä varmistettava ettei kourun mikään osa tms. ole vastustajan heittoruudussa millään tavalla.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.

BISFed sääntöuudistuksia.

Heittäjät

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana mikään väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla "minuutti (one minute)". Tuomarin ilmoitettua "Aika (Time)" on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen on sinun siirryttävä pois vastustajan tieltä pelivälineiden kanssa, mahdollisuuksien mukaan heittoruudun taakse.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.
- ✓ **Mikäli heittäjän pallo putoaa heitettäessä omaan tai vastustajan heittoruutuun, saa heiton uusia. Mikäli pallo putoaa kentälle, katsotaan se pelatuksi.**

5. Korona ohjeistuksia

Suomen Paralympiakomitean koronaohjeistus kilpailuun

- Lähikontakteja vältetään.
- Urheilijat ja peliavustajat pesevät tai desinfioivat kätensä ennen peliä ja pelin jälkeen.
- Jos urheilija käyttää ns. hikipyyhettä, sen tulee olla henkilökohtainen ja mieluiten kertakäyttöinen.
- Toisten henkilökohtaisiin esineisiin (kuten suojat, kouru, pallot, pyyhkeet, vesipullot ja puhelimet, kepit jne.) ei tule koskea.
- Kaikki kilpailutilojen käyttäjät sitoutuvat huolelliseen hygieniaan.
- Mahdolliset perheenjäsenet/katsojat ovat heille varatussa katsomotilassa säilyttäen turvavälit.
- Ruokailutilanteessa minimoi lähi- ja henkilökontaktit.
- Matkustaessa vältetään julkista liikennettä. Käytetään ensisijaisesti taksia/autoa. Julkisessa liikenteessä suositellaan kasvomaskin käyttöä.