

PARABOCCIAN HENKILÖKOHTAINEN SM SARJAN 23-24

KOURU- JA 1. LUOKAN 2/4 OSAKILPAILU 18.11.2023

Validia kuntoutus, Nordenskiöldinkatu 18 B, Helsinki

KISAINFO

1. OHJELMA

klo 08.30 - 09.00	Osanottovarmistus
klo 09.15	Kilpailujen avaus
klo 09.30	Pelit alkavat neljällä kentällä.
klo 12.00-13.00	Lounastauko
klo 13.15	Pelit jatkuvat neljällä kentällä
klo 17.00 -	Hyvää kotimatkaa

2. YLEISTÄ

Kilpailuun ilmoittautuneet ja osallistumismaksu

Henkilökohtaiseen SM sarjan 23-24 osakilpailuun 2/4 on ilmoittautunut yhteensä 10 kilpailijaa, joista 5. kourupelaajia ja 5. heittäjiä. ILMOITA KILPAILUMANAGERILLE VÄLITTÖMÄSTI JOS ET PÄÄSEKÄÄN JOSTAIN SYISTÄ NÄIHIN KISOIHIN.

Osallistumismaksu:

40,00 €/urheilija, maksetaan ilmoittautumisen yhteydessä Suomi-Sportin kautta

Osallistumismaksu sisältää pelimaksun lisäksi urheilijan ja hänen peli- tai yhden avustajansa lounaan osakilpailussa.

Pelipassi

Ole valmiina näyttämään, voimassa oleva, pelipassisi sekä peliavustajapassi mikäli sitä kysytään

Matkat: Matkat kustantaa jokainen urheilija itse.

Majoitus: Majoitus varataan itse omakustanteisesti Hotelli Scandic Tullinpuomista ja hinta on 86 €/vrk/yhden hengen standard-huone ja 96 €/vrk/kahden hengen standard-huone (varatessasi huonetta ilmoita että Validia-sopimus).

Pelipaikka: Validia kuntoutuksen liikuntasali. Hissillä 0 krs.

Kenttien tuomarit, sihteeri/ajanottajat ja pallohenkilöt

Pallojen kerääjinä toimivat avustajat. Peleissä käytetään ajanottoa ja noudatetaan BISFedin sääntöjä. Vapaana olevia avustajia saatetaan tarvita ajanottotehtävissä. Koska pelit saattavat päättyä eri aikaan, muista antaa vielä pelaamassa oleville kilpailijoille pelirauha viimeisessäkin erässä.

Tekninen johto (TD)

Jan Huopainen

Päätuomari (HR)

Laura Huopainen

Tuomarit

Harri Turunen, Aleksander Laihinen, Jouko Leponiemi, Thomas Jalas

Lohkoihin määräytyminen

Kouruluokan pelaajat (BC3) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon A.

Luokan 1. pelaajat (BC1, BC2 ja BC4) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon 1A.

2. PELIAIKATAULUT

Kouruluokan sarja, BC3 pelataan poolimuotoisena (A) kentillä 1. ja 2. klo 09.30 – n. 16.30. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 4, 3, 2 ja 1.

1. luokan sarja; BC1, BC2, BC4 pelataan poolimuotoisena (1A) kentillä 3. ja 4. klo 09.300 – n. 16.15. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 4, 3, 2 ja 1.

Tehollinen peliaika on BISFed:n sääntöjen mukaisesti kourupelaajilla BC3 6 minuuttia/erä sekä heittäjillä BC2 4 minuuttia/erä, BC4 4 minuuttia/erä ja BC1 5 minuuttia/erä.

Mikäli pelaajan aika ylittyy, pelaajan peli keskeytetään ylityshetkellä ja heittämättömät pallot otetaan pois.

Ajan kulumisen sekä pelituloksen ilmoitetaan näyttöohjelmalla.

Jokaisen pelaajan ja peliavustajan on pidettävä itse huolta, että on oman pelikenttensä välittömässä läheisyydessä ennen peliohjelman mukaista kellonaikaa. Pelivalmiuteen siirtyminen on tehtävä viivytyksettä.

Peliohjelma on seuraavan taulukon mukainen.
Pelit aloitetaan aikataulun mukaisesti.

PELIT PELATAAN NELJÄLLÄ KENTÄLLÄ.

Kouruluokan osakilpailussa pelaavat: Vivi, Elina, Jari, Juho ja Aapeli

1. luokan osakilpailussa pelaavat: Antti, Vesa, Lauri, Saila ja Johanna

KOURULUOKKA (BC3)						1. LUOKKA (BC1, BC2, BC4)					
Vivi Virtanen Elina Ino Jari Rummukainen Juho Lehtonen Aapeli Paunio						Antti Eemeli Huttunen, BC4 Vesa Koivuniemi, BC2 Lauri Kortelainen, BC4 Saila Luumi, BC2 Johanna Manninen, BC2					
Lohko A		Kenttä	Lohko A		Kenttä	Lohko 1A		Kenttä	Lohko 1A		Kenttä
09:30	Vivi - Elina	1	09:30	Jari - Juho	2	09:30	Antti E. - Vesa	3	09:30	Lauri - Saila	4
10:45	Aapeli - Vivi	1	10:45	Elina - Jari	2	10:30	Johanna - Antti E.	3	10:30	Vesa - Lauri	4
12-13, Lounas											
13:15	Juho - Aapeli	1	13:15	Vivi - Jari	2	13:15	Saila - Johanna	3	13:15	Antti E. - Lauri	4
14:30	Aapeli - Elina	1	14:30	Juho - Vivi	2	14:15	Johanna - Vesa	3	14:15	Saila - Antti E.	4
15:45	Jari - Aapeli	1	15:45	Elina - Juho	2	15:15	Lauri - Johanna	3	15:15	Vesa - Saila	4

- Pelaajilla on 5 min. aikaa saapua kentälle siitä kun pelaajaa on kuulutettu peliin, muutoin peli katsotaan luovutusvoitoksi.
- Kilpailuissa järjestäjällä on varalla yhdet heitto- sekä kourupallot.
- Peliakataulu voi venyä mikäli tulee aikaisiä (tekninen/medikaalinen) tai tie break eriä.

Kahvi- ym. tauot

Jos pelaajaa pitää kahvi- WC- tai muun tauon, hänen on huolehdittava siitä, ettei hänellä ole pelivuoroa.
Kahvia, virvokkeita ym. saa ostettua Validian ruokalasta, 1 krs. Kukin voi varata myös itselleen evästä ja juomista ym.

Ruokailu

Lounasruokailu on, klo 12.00 – 13.00, Validian ruokalassa, 1 krs.

Ilmoita mahdolliset ruokavaliot/-allergiat 14.11. mennessä.

Jos mukanasi tulee peliavustajan lisäksi muita henkilöitä, tulee heidän maksaa oma ruokailunsa Validian ruokalaan.

LISÄTIETOJA

Lisätietoja antaa Paraboccia SM kilpailumanageri Jan Huopainen, puh 0400 582 762 tai sähköposti: bocciavalmennus@gmail.com

Osallistumisen peruutus on mahdollista vain sairaustapauksessa. Jos sairastut, ilmoita tästä välittömästi kilpailumanagerille.

Maksettu osallistumismaksu palautetaan ainoastaan lääkärintodistusta vastaan.

Ilmoita myös välittömästi, jos et pääse pelipaikalle kisaohjelmaan merkityn ensimmäisen pelin alkuun mennessä.

3. BISFed sääntöuudistuksia.

Kourupelaajat

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana kouru tai mikään muu väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa edes ylittäen rajalinjan ilmassa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla ”minuutti (one minute)”. Minuutti-ilmoituksen jälkeen peliavustajat saavat hakea pallot kentältä. Tuomarin ilmoitettua ”Aika (Time)” on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana. Mikäli hän ei ole palannut minuutin sisällä valmentajapenkille on siitä rangaistuksena valmentajalle keltainen kortti.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Mikäli pallo putoaa kentälle tai lähetys tuomitaan vääräksi menettää pelaaja pelaamansa pallon, muttei siitä tuomita rangaistusheittoa.
- ✓ **Kourua tulee heiluttaa ennen aloitusheittoa minimissään 20 cm. suuntaansa.**
Kourua tarvitsee heiluttaa myös mikäli pelaaja käy kentällä, suorittaa rangaistusheiton ja ennen tiebreak erän aloitusta.
Mikäli tuomari katsoo ettei kourua ole heilutettu pelaaja menettää pelipallon tai aloitusvuoron.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ Heiton tähtäyksen aikana saa pelaajan pyörätuoli/sähköpyörätuoli ylittää heittoruudun sivurajan tyhjälle heittoruudulle, pyörätuoli/sähköpyörätuoli voi myös ylittää takarajan, mutta vähintään yhden pyörän pitää olla heittoruudussa. Kun heitto lähtee on tuolin, peliavustajan sekä muiden välineiden oltava heittoruudun rajojen sisäpuolella.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen pelaajan on siirryttävä viipymättä pois vastustajan tieltä mahdollisuuksien mukaan heittoruudun taakse, sekä varmistettava ettei kourun mikään osa tms. ole vastustajan esteenä tai heittoruudussa millään tavalla.**
- ✓ **Pelikellon aika alkaa kun pyörätuolin kaikki renkaat ovat heittoruudussa tai pelaaja lähtee kentälle heittovuorollaan.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.

BISFed sääntöuudistuksia.

Heittäjät

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana mikään väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla "minuutti (one minute)". Tuomarin ilmoitettua "Aika (Time)" on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen pelaajan on siirryttävä viipymättä pois vastustajan tieltä heittoruudun taakse ja huolehdittava ettei pelivälineensä ole vastustajan esteenä.**
- ✓ **Pelikellon aika alkaa kun pyörätuolin kaikki renkaat ovat heittoruudussa tai pelaaja lähtee kentälle heittovuorollaan.**
- ✓ **Mikäli heittäjän pallo putoaa heitettäessä omaan tai vastustajan heittoruutuun, saa heiton uusia. Mikäli pallo putoaa kentälle, katsotaan se pelatuksi.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.