

**PARABOCCIAN HENKILÖKOHTAINEN SM SARJAN 23-24**

**KOURU- JA 1. LUOKAN 3/4 OSAKILPAILU 16.03.2024**

**Validia kuntoutus, Nordenskiöldinkatu 18 B, Helsinki**

## **KISAINFO**

### **1. OHJELMA**

klo 09.00-09.30	Osanottovarmistus
klo 09.45	Kilpailujen avaus
klo 10.00	Pelit alkavat kolmella kentällä.
klo 12.00-13.00	Lounastauko
klo 13.15	Pelit jatkuvat kolmella kentällä
klo 16.00 -	Hyvää kotimatkaa

## 2. YLEISTÄ

### Kilpailuun ilmoittautuneet ja osallistumismaksu

Henkilökohtaiseen SM sarjan 23-24 osakilpailuun 3/4 on ilmoittautunut yhteensä 8 kilpailijaa, joista 4. kourupelaajia ja 4. heittäjiä. ILMOITA KILPAILUMANAGERILLE VÄLITTÖMÄSTI JOS ET PÄÄSEKÄÄN JOSTAIN SYISTÄ NÄIHIN KISOIHIN.

#### **Osallistumismaksu:**

40,00 €/urheilija, maksetaan ilmoittautumisen yhteydessä Suomi-Sportin kautta

Osallistumismaksu sisältää pelimaksun lisäksi urheilijan ja hänen peli- tai yhden avustajansa lounaan osakilpailussa.

#### **Pelipassi**

Ole valmiina näyttämään, voimassa oleva, pelipassisi sekä peliavustajapassi mikäli sitä kysytään

**Matkat:** Matkat kustantaa jokainen urheilija itse.

**Majoitus:** Majoitus varataan itse omakustanteisesti Hotelli Scandic Tullinpuomista ja hinta on 86 €/vrk/yhden hengen standard-huone ja 96 €/vrk/kahden hengen standard-huone (varatessasi huonetta ilmoita että Validia-sopimus).

**Pelipaikka:** Validia kuntoutuksen liikuntasali. Hissillä 0 krs.

#### **Kenttien tuomarit, sihteeri/ajanottajat ja pallohenkilöt**

Pallojen kerääjinä toimivat avustajat. Peleissä käytetään ajanottoa ja noudatetaan BISFedin sääntöjä. Vapaana olevia avustajia saatetaan tarvita ajanottotehtävissä. Koska pelit saattavat päättyä eri aikaan, muista antaa vielä pelaamassa oleville kilpailijoille pelirauha viimeisessäkin erässä.

**Tekninen johto (TD)**

Jan Huopainen

**Päätuomari (HR)**

Laura Huopainen

**Tuomarit**

Sasha Laihinen, Sarah Zarat ja Katie Bell

**Lohkoihin määräytyminen**

Kouruluokan pelaajat (BC3) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon A.

Luokan 1. pelaajat (BC1, BC2 ja BC4) on rankingsijoitusten mukaan merkitty yhteen lohkoon 1A.

**2. PELIAIKATAULUT**

**Kouruluokan sarja, BC3** pelataan poolimuotoisena (AK) kentillä 1. ja 2. klo 10.000 – n. 16.30. Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 4, 3, 2 ja 1.

**1. luokan sarja; BC1, BC2, BC4** pelataan poolimuotoisena (A1) kentällä 3. klo 10.00 – n. 16.15.

Neljä parasta saavat osakilpailupisteitä; 4, 3, 2 ja 1.

Tehollinen peliaika on BISFed:n sääntöjen mukaisesti kourupelaajilla BC3 6 minuuttia/erä sekä heittäjillä BC2 4 minuuttia/erä, BC4 4 minuuttia/erä ja BC1 5 minuuttia/erä.

Mikäli pelaajan aika ylittyy, pelaajan peli keskeytetään ylityshetkellä ja heittämättömät pallot otetaan pois.

Ajan kulumisen sekä pelituloksen ilmoitetaan näyttöohjelmalla.

Jokaisen pelaajan ja peliavustajan on pidettävä itse huolta, että on oman pelikenttensä välittömässä läheisyydessä ennen peliohjelman mukaista kellonaikaa. Pelivalmiuteen siirtyminen on tehtävä viivytyksettä.

Peliohjelma on seuraavan taulukon mukainen.  
Pelit aloitetaan aikataulun mukaisesti.

**PELIT PELATAAN KOLMELLA KENTÄLLÄ.**

**Kouruluokan osakilpailussa pelaavat:** Elina, Vivi, Juho ja Jari

**1. luokan osakilpailussa pelaavat:** Antti, Vesa, Lauri ja Saila

KOURULUOKKA (BC3)						1.LUOKKA (BC1, BC2, BC4)					
Elina Ino Vivi Virtanen Juho Lehtonen Jari Rummukainen						Antti Eemeli Huttunen, BC4 Vesa Koivuniemi, BC2 Lauri Kortelainen, BC4 Saila Luumi, BC2					
Lohko AK			Kenttä			Lohko A1			Kenttä		
10:00	Elina - Vivi	1	10:00	Juho - Jari	2	10:00	Antti E. - Vesa	3	10:45	Lauri - Saila	3
12-13 Lounastauko											
13:15	Elina - Juho	1	13:15	Vivi - Jari	2	13:15	Antti E. - Lauri	3	14:00	Vesa - Saila	3
14:30	Jari - Elina	1	14:30	Vivi - Juho	2	14:45	Saila - Antti	3	15:30	Vesa - Lauri	3

- Pelaajilla on 5 min. aikaa saapua kentälle siitä kun pelaajaa on kuulutettu peliin, muutoin peli katsotaan luovutusvoitoksi.
- Kilpailuissa järjestäjällä on varalla yhdet heitto- sekä kourupallot.
- Peliakataulu voi venyä mikäli tulee aikalisä (tekninen/medikaalinen) tai tie break eriä.

### **Kahvi- ym. tauot**

Jos pelaajaa pitää kahvi- WC- tai muun tauon, hänen on huolehdittava siitä, ettei hänellä ole pelivuoroa.  
Kahvia, virvokkeita ym. saa ostettua Validian ruokalasta, 1 krs. Kukin voi varata myös itselleen evästä ja juomista ym.

### **Ruokailu**

Lounasruokailu on, klo 12.00 – 13.00, Validian ruokalassa, 1 krs.

*Ilmoita mahdolliset ruokavaliot/-allergiat 13.03. mennessä.*

Jos mukanasi tulee peliavustajan lisäksi muita henkilöitä, tulee heidän maksaa oma ruokailunsa Validian ruokalaan.

### **LISÄTIETOJA**

Lisätietoja antaa Paraboccia SM kilpailumanageri Jan Huopainen, puh 0400 582 762 tai sähköposti: [bocciavalmennus@gmail.com](mailto:bocciavalmennus@gmail.com)

Osallistumisen peruutus on mahdollista vain sairaustapauksessa. Jos sairastut, ilmoita tästä välittömästi kilpailumanagerille.

Maksettu osallistumismaksu palautetaan ainoastaan lääkärintodistusta vastaan.

Ilmoita myös välittömästi, jos et pääse pelipaikalle kisaohjelmaan merkityn ensimmäisen pelin alkuun mennessä.

## 1. BISFed sääntöuudistuksia.

### Kourupelaajat

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana kouru tai mikään muu väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa edes ylittäen rajalinjan ilmassa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla "minuutti (one minute)". Minuutti-ilmoituksen jälkeen peliavustajat saavat hakea pallot kentältä. Tuomarin ilmoitettua "Aika (Time)" on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätuon aikana. Mikäli hän ei ole palannut minuutin sisällä valmentajapenkille on siitä rangaistuksena valmentajalle keltainen kortti.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Mikäli pallo putoaa kentälle tai lähetys tuomitaan vääräksi menettää pelaaja pelaamansa pallon, muttei siitä tuomita rangaistusheittoa.
- ✓ **Kourua tulee heiluttaa ennen aloitusheittoa minimissään 20 cm. suuntaansa.**  
**Kourua tarvitsee heiluttaa myös mikäli pelaaja käy kentällä, suorittaa rangaistusheiton ja ennen tiebreak erän aloitusta.**  
Mikäli tuomari katsoo ettei kourua ole heilutettu pelaaja menettää pelipallon tai aloitusvuoron.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ Heiton tähtäyksen aikana saa pelaajan pyörätuoli/sähköpyörätuoli ylittää heittoruudun sivurajan tyhjälle heittoruudulle, pyörätuoli/sähköpyörätuoli voi myös ylittää takarajan, mutta vähintään yhden pyörän pitää olla heittoruudussa. Kun heitto lähtee on tuolin, peliavustajan sekä muiden välineiden oltava heittoruudun rajojen sisäpuolella.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen pelaajan on siirryttävä viipymättä pois vastustajan tieltä mahdollisuuksien mukaan heittoruudun taakse, sekä varmistettava ettei kourun mikään osa tms. ole vastustajan esteenä tai heittoruudussa millään tavalla.**
- ✓ **Pelikellon aika alkaa kun pyörätuolin kaikki renkaat ovat heittoruudussa tai pelaaja lähtee kentälle heittovuorollaan.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.

## **BISFed sääntöuudistuksia.**

### **Heittäjät**

- ✓ Lämmittelyn (warm up) aikana mikään väline/pallot tms. ei saa olla vastustajan heittoruudussa.
- ✓ Jokaisen erän jälkeen tuomari antaa minuutin aikaa valmistautua seuraavaan erään, sanomalla "minuutti (one minute)". Tuomarin ilmoitettua "Aika (Time)" on pelaajan oltava valmis aloittamaan peli.
- ✓ Kilpailussa on valmentajalla mahdollisuus käydä pelaajan/parin luona tuomarin kuuluttaman minuutin erätauon aikana.
- ✓ Rajarikosta tms. rikkeestä suoritetaan erän jälkeen rangaistusheitto (omasta heittoruudusta) minuutin aikajakson sisällä (1 min. x 1 pallo), jonka pitää osua keskellä kenttää sijaitsevaan rangaistusneliöön (35 x 35 cm). Pelaaja saa itse valita millä pelipallollaan rangaistusheiton heittää.
- ✓ Aloitusheiton ollessa laiton, vastustaja saa aloituksen ja näin jatketaan niin kauan kunnes aloitus on hyväksytty.
- ✓ **Pelaajan ei tarvitse pyytää tuomarilta lupaa tulla kentälle heittovuorollaan, vaan hän voi sen tehdä heittovuoronsa aikana ja pelikellon aika juoksee koko ajan.**
- ✓ **Heittovuoron jälkeen pelaajan on siirryttävä viipymättä pois vastustajan tieltä heittoruudun taakse ja huolehdittava ettei pelivälineensä ole vastustajan esteenä.**
- ✓ **Pelikellon aika alkaa kun pyörätuolin kaikki renkaat ovat heittoruudussa tai pelaaja lähtee kentälle heittovuorollaan.**
- ✓ **Mikäli heittäjän pallo putoaa heitettäessä omaan tai vastustajan heittoruutuun, saa heiton uusia. Mikäli pallo putoaa kentälle, katsotaan se pelatuksi.**
- ✓ Kentällä olo aikana on kielletty kaikki elektroninen laitteisto mm. älykellot.